

# CHALLENGE RÉGIONAL FLOAT-TUBE

*Loir-et-Cher*

- 8h00 : accueil café/croissants
- 8h40 : présentation de l'organisation
- 8h50 : départ des participants
- 9h00 : début de la rencontre
- 14h00 : clôture
- 14h30 : Remise des prix
- 15h00 : déjeuner
- 17h00 : fin de la journée



2023

La rencontre amicale Float-tube relève de la pêche au lancer en embarcation avec des leurres artificiels. Cette compétition accueillera jusqu'à 5 personnes par Fédération départementale et se déroulera en équipe. Les 5 membres désignés par la Fédération représenteront le département, lors d'une unique manche de 5h.

Les limites de pêche seront présentées à l'ensemble des concurrents lors d'un briefing le jour de l'épreuve. Elles seront matérialisées sur le terrain, par tout moyen à la convenance des organisateurs. L'organisateur indiquera clairement et signalera (si nécessaire) les zones spéciales à l'intérieur de la zone de pêche, qui seront sujettes à un type de restriction, comme les réserves de pêche, les zones où l'accès est interdit ainsi que celles présentant des risques : les lignes haute tension, haut fond, etc.

L'organisateur peut annuler ou interrompre la manifestation si la sécurité des participants ne peut être assurée (condition météorologique). Le temps ne sera pas reporté. Cette rencontre amicale est gratuite ! Elle vient récompenser l'implication lors des challenges départementaux. L'inscription devra être effectuée par les Fédérations départementales auprès de l'Afpcvl avant le 20 octobre 2023. Les concurrents devront être en possession d'une carte de pêche en cours de validité, et il sera demandé de respecter les autres compétiteurs, de se plier au règlement ainsi qu'aux injonctions des commissaires, et de respecter l'intégrité de la faune et de la flore (et pas uniquement des poissons !). Les organisateurs se réservent le droit de sanctionner toutes personnes, y compris les commissaires se trouvant en état d'ébriété.

Les compétiteurs ne doivent pas être dérangés lors de la compétition.

En participant à cet événement, les compétiteurs doivent remplir le document du droit à l'image (annexe 1).



# ÉQUIPEMENTS ET LEURRES

1. La compétition se déroulera exclusivement au lancer aux leurres, dans toutes ses variantes. - Leurres artificiels uniquement avec 2 hameçons maximum. La pêche à la mouche est autorisée.
2. Les pêcheurs veilleront en toute circonstance à adopter un comportement respectueux envers le poisson, afin notamment de préserver l'intégrité physique de leurs prises. Les concurrents sont vivement incités à recourir à l'emploi d'hameçons simples sur leurs leurres en remplacement des triples et sont dans l'obligation de supprimer les ardillons ou bien utiliser des hameçons sans ardillons.
3. Chaque participant devra posséder un gilet de sauvetage et se verra refuser sa participation en cas de non application de cette règle.
4. En action de pêche, chaque pêcheur ne pourra se servir que d'une seule canne et d'un moulinet. Cependant, les concurrents peuvent transporter plusieurs cannes durant le cours de l'épreuve.
5. L'utilisation d'une épuisette avec un manche est conseillée pour sortir le poisson de l'eau. Il est interdit d'utiliser les épuisettes métalliques, les « fish-grip » ou « pinces à poissons ».
6. L'utilisation d'attractants, arômes, huiles, est autorisée uniquement pour imprégner les leurres. Tous types d'amorces, pâtes, huiles, arômes naturels ou artificiels déversés dans l'eau ou imprégnés sur autre chose que le leurre dans le but d'attirer le poisson sont interdits.
7. La pêche, la veille, et avant le début de la manche est strictement interdite.
8. Obligation de respecter une distance d'au moins 10 m avec toute autre embarcation.

# ATTRIBUTION DES POINTS ET CLASSEMENTS

9. Le classement est en équipe et les compétiteurs se classent selon la longueur totale obtenue, à raison de 1 point par millimètre selon la définition de la longueur de capture.
  10. Le vainqueur de la rencontre sera l'équipe qui aura obtenue la valeur la plus élevée.
  11. En cas d'égalité, le plus grand nombre de poissons pêchés tranchera sur le résultat. En cas d'une double égalité le compétiteur ayant pêché le poisson le plus long donnera la victoire à son équipe.
  12. Toutes les tailles sont comptabilisées. Un bonus de 500 points sera accordé :
    - \*un brochet d'au moins 80 cm
    - \*un sandre d'au moins 70 cm
    - \*un black-bass d'au moins 50 cm
    - \*une perche d'au moins 40 cm
    - \*un silure d'au moins 150 cm
- Un poisson mort entrainera a contrario une pénalité de 100 points.

# RÉCLAMATIONS

Les pêcheurs disposent de 30 minutes, à partir de la fin de la rencontre (14h00), pour formuler les réclamations. La décision des commissaires est motivée, définitive et non contestable. Ils auront statué sur les réclamations avant la proclamation des résultats. Les compétiteurs seront informés des litiges et des sanctions éventuelles à l'énoncé des classements de fin de manche

# POISSONS PRIS EN COMPTE

13. Sont considérés valides, les poissons vivants appartenant aux espèces suivantes :

- brochet, sandre, black-bass, silure, perche.

14. Longueur des captures : c'est la longueur totale en millimètre qui est retenue.

15. La longueur des poissons est la mesure maximale de l'extrémité de la bouche fermée à l'extrémité de la caudale avec la nageoire allongée dans l'axe du corps.

16. Si le poisson est ferré pendant le temps de pêche d'une manche, mais que le combat dépasse l'heure de fin de manche, le pêcheur disposera de 5 minutes au-delà de celui-ci pour sortir le poisson de l'eau. Un commissaire devra rester présent pendant cette durée et procéder à la validation du poisson.

17. Lors de la capture d'un poisson par un concurrent, dès sa sortie de l'eau, il devra prévenir un commissaire au plus vite pour mesurer le poisson, vérifier le bon état du poisson et contrôler le leurre. Ensuite, le commissaire se chargera d'inscrire la capture sur Fish-And-You (voir article 24).

18. En attendant les commissaires, les concurrents devront obligatoirement avoir une bourriche ou vivier pour stocker les prises et ainsi garantir la survie du poisson en cas d'attente d'un commissaire.

19. La mesure du poisson se fera au mm, en utilisation .

20. Ne seront considérés valides que les poissons capturés par la gueule et repartis vivants en bonnes conditions après la remise à l'eau.

21. Après mesure, le poisson sera directement remis à l'eau de façon à lui garantir les meilleures chances de survie.

22. Les commissaires assureront la bonne mise en œuvre de cette compétition. Tout débordement frauduleux ou toute tentative visant à gagner du temps ou des points, sera sanctionné.

23 Les fédérations sont dotées d'un outil de gestion des manifestations Fish-And-You (FAY). Il convient de posséder un compte sur l'application, pour participer à cette rencontre régionale. Un mail de confirmation sera directement envoyé aux pêcheurs sélectionnés, via l'application. Cette dernière permettra de suivre en direct les positions par équipe, répertorier les prises, et assurer le classement final.

